

HISTORIA

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

"Un lenguaje de programación es un conjunto de reglas y símbolos que permiten a las personas escribir instrucciones que una computadora puede entender y ejecutar"

1830

Ada Lovelace colabora con **Charles Babbage** en el diseño de la **Maquina Analítica** y escribe el primer algoritmo diseñado para ser procesado por una máquina, lo que la convierte en la primera programadora de la historia

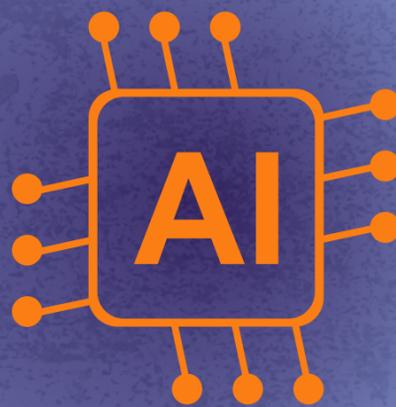


1936

Alan Turing y **Alonzo Church** desarrollan la **Máquina de Turing** y el **cálculo λ** de manera simultánea, sentando las **bases** de la teoría de la **computabilidad**

1950

Se publica el artículo **Computing Machinery and Intelligence** de **Alan Turing**, en el que propone un método para **evaluar** la **IA**. Paralelamente, se desarrollan los primeros **lenguajes ensambladores**



1954-1956

Comienza el desarrollo de lenguajes de **alto nivel** como **FORTRAN** y **LISP**. Se celebra la **conferencia de Dartmouth**, considerada el inicio formal del campo de la **inteligencia artificial**

1960

Peter Naur introduce el término 'lenguaje de programación' y se presenta **ALGOL 60** como estándar para este tipo de lenguajes



1966-1968

Se demuestra y comprueba el **Teorema del Lenguaje Estructurado**, estableciendo que cualquier programa puede escribirse utilizando únicamente **tres estructuras de control**: **secuencia, decisión y repetición**

1970-1990

Se populariza la **programación estructurada** con C, surge la **orientación a objetos** con el **Principio de Sustitución de Liskov**, y se fusionan en C++, mientras C es estandarizado por **ANSI**



1990 ACTUALIDAD

Python y **JavaScript** impulsan la era moderna de los lenguajes de programación. Actualmente, aparecen **nuevos lenguajes** para **IA**, **computación cuántica (Q#)**, **criptografía** y **seguridad**